**PROGETTO SECONDE  LICEO ARTISTICO DI BRERA SEDE PAPA GREGORIO**

**INTRODUZIONE A UNA TECNICA: COME SI REALIZZA UN VIDEO**

Laboratorio Artistico Rossana D’Aria as.17.18

**SCHEDA 3**

**CLASSE 2G GRUPPO 1 STUDENTI:** SCENEGGIATURA DEL FILM : Scaletta

SCENA N. 1 Durata 2.00

Cosa accade Ragazzo trova e prende le scarpe materiale occorrente Fiocchetto, radio

Personaggi e oggetti Ragazzo1, scarpe

Luoghi Casa

Azioni Ragazzo1 entra in sala, la attraversa, accende radio, prende scarpe

Battute Musica

SCENA N. 2 Durata 0.20

Cosa accade Ragazzo che usa le scarpe materiale occorrente //

Personaggi e oggetti Ragazzo1, scarpe

Luoghi Tram, parco

Azioni Ragazzo1 che corre ed è varie in situazioni (in tram, seduto accanto ad una ragazza, mentre piove)

Battute Musica

SCENA N. 3 Durata 0.05

Cosa accade Ragazzo1 gioca a calcio materiale occorrente Palla

Personaggi e oggetti Ragazzo1, scarpe

Luoghi Parco

Azioni Ragazzo1 gioca a calcio

Battute Musica

SCENA N. 4 Durata 0.05

Cosa accade Ragazzo1 studia materiale occorrente Libro

Personaggi e oggetti Ragazzo1, scarpe

Luoghi Casa

Azioni Ragazzo studia

Battute Musica

SCENA N. 5 Durata 0.05

Cosa accade Ragazzo1 suona il piano materiale occorrente Piano

Personaggi e oggetti Ragazzo1, scarpe

Luoghi Casa

Azioni Ragazzo1 che suona il piano

Battute

SCENA N 6 Durata 0.10

Cosa accade Ragazzo1 fa un murale materiale occorrente //

Personaggi e oggetti Ragazzo1, scarpe rovinate

Luoghi Parco

Azioni Ragazzo1 che fa finta di fare un murale

Battute Musica

SCENA N. 7 Durata 0.30

Cosa accade Ragazzo1 entra in camera e posa le scarpe per nove volte, ogni volta più consumate materiale occorrente Zaino

Personaggi e oggetti Ragazzo1, scarpe rovinate

Luoghi Cameretta

Azioni Ragazzo1 entra in cameretta, posa lo zaino, posa le scarpe.

Battute Musica, musica cupa

SCENA N. 8 Durata 0.25

Cosa accade Ripetizione scene 2,3,4,5,6 velocizzatex2

materiale occorrente Palla, piano, libro

Personaggi e oggetti Ragazzo1, scarpe rovinate

Luoghi Tram, parco, casa

Azioni Ripetizione delle scene 2,3,4,5,6

Battute Musica cupa velocizzatax2

SCENA N. 9 Durata 0.12

Cosa accade Ripetizione scene 2,3,4,5,6 velocizzatex4

materiale occorrente Palla, piano, libro

Personaggi e oggetti Ragazzo1, scarpe rovinate

Luoghi Tram, parco, casa

Azioni Ripetizione delle scene 2,3,4,5,6

Battute Musica cupa velocizzatax4

SCENA N. 10 Durata 0.05

Cosa accade Si mostrano le scarpe rovinate

materiale occorrente //

Personaggi e oggetti Scarpe rovinate

Luoghi Cameretta

Azioni Le scarpe si vedono da 10 angolazioni diverse

Battute Musica cupa velocizzatax4

SCENA N. 11 Durata 0.25

Cosa accade Ragazzo1 abbandona scarpe rovinate

materiale occorrente //

Personaggi e oggetti Ragazzo1, scarpe rovinate

Luoghi Cameretta, parco

Azioni Ragazzo entra in camera, prende le scarpe, esce. Abbandona le scarpe al parco, si allontana

Battute //

SCENA N. 12 Durata 0.30

Cosa accade Titoli di coda, frase di Proust

materiale occorrente //

Personaggi e oggetti //

Luoghi //

Azioni //

Battute Musica tranquilla