

BEN ALI

Un bambino che ha il cancro conosce un signore che l'aiuta a superare questo periodo. Comunque anche la sua famiglia lo sostiene. Il ragazzo non vorrebbe morire ma a un certo punto si rende conto di non avere scampo. La storia si conclude con la sua morte, dopo che ha raggiunto una sorta di pace mentale.

Una ragazzina, la dea del tradimento, si innamora di un essere umano ma non sa giurare fedeltà, anche se vorrebbe. Il suo amato decide di sacrificarsi e la dea supplica il dio del sole di non soffrire più per lei, decidono alla fine di morire per amore.

CATTANEO

Una paperella vorrebbe andare a giocare con le altre paperelle ma, non sapendo nuotare, non riesce ad attraversare il fiume come tutti gli altri. Un giorno le viene l'idea di costruire una specie di barchetta per attraversare il fiume.

Due alberi sono sempre cresciuti assieme, ma un giorno uno dei due si ammala mentre l'altro gli sta vicino condividendo gli ultimi momenti assieme.

DI BARI, IVANOV, MOSCHINI

Una bambina è ricoverata in un ospedale per delle visioni che la tormentano da anni. La bambina, crescendo, inizia a trovare dei segreti importanti, nascosti da persone che ha molto vicino, e deve scoprire di cosa si tratta.

Una ragazza rimane in lutto per la morte della mamma. Inizia a crescere e a crearsi una famiglia. Un bel giorno scopre di essere incinta. Passati 9 mesi, partorisce. Ma c'è qualcosa che non va: la figlia sembra avere comportamenti e memorie piuttosto famigliari...

HUETE

Una ragazzina si nasconde dal padre alcolizzato che la cerca. Chiude la porta e la sbarra con una sedia e si mette in un angolino aspettando la quiete per poi prendere un respiro e chiamare la zia.

A scuola una ragazza molto disponibile viene sempre chiamata per aiutare gli altri dato che c'è sempre per tutti. Un giorno però giunge stanca a scuola. I suoi amici la circondano per sollevarle il morale e alla fine riescono a farla sorridere.

KOTISSOVA

È una sera d'inverno, la neve scende, un bambino passeggia con la sua mamma lungo una strada con molte vetrine dall'aria natalizia. Si fermano davanti a quella dei giocattoli e il bambino inizia ad ammirare un orsacchiotto molto costoso, e lo indica alla mamma. La famiglia del bambino non è benestante, ma madre comunque glielo compera per renderlo felice.

Il bambino si lega molto a questo peluche e se lo porta con sé ovunque nei viaggi, nello zaino di scuola e lo tiene con sé prima di addormentarsi. Il bambino però crescendo, trascura l'orsacchiotto. Quando è adolescente lo ritrova in uno scatolone e decide di tenerlo con sé.

Nella grigia monotonia dello zoo, c'è una giraffa che sogna di spazi aperti e cieli azzurri. Un giorno, mentre pascola nel suo recinto, scopre un varco aperto nel cancello. La giraffa alza lo sguardo e vede le stelle: la tentazione dell'avventura.

Senza esitare, fugge, sfrecciando silenziosamente attraverso gli alberi e le strade deserte della città. Ogni passo è una fuga verso la libertà, e si sente viva come mai prima d'ora.

Quando esce dalla città un gruppo di piccoli uccellini cinguettanti diventano i suoi alleati, guidandola con gioia attraverso boschi e campi.

Le autorità dello zoo, all'oscuro della sua fuga, iniziano una ricerca frenetica. Ma la giraffa è più determinata che mai a trovare la sua terra di libertà.

Durante il suo viaggio, la giraffa scopre un'ampia savana, dove si unisce a una comunità di animali selvatici. Si integra con loro e trova amicizia e sostegno, sperimentando la vera essenza della vita libera.

LAGATTOLA, LUPIFIERI, PAIRAZAMAN

Un uomo adulto sta viaggiando su un'auto. L'auto si scontra con un'altro mezzo. L'uomo viene sbalzato fuori dall'auto. Giunge un'ambulanza che lo porta in ospedale. In ospedale però non lo riescono a salvare e quindi muore.

Un fazzoletto è appeso fuori da una finestra ad asciugare. Il vento lo smuove. Il fazzoletto si stacca e precipita giù. Scendendo si vedono gli abitanti dei diversi appartamenti, impegnati in varie attività.

MARCHELLI, ROSSI

Il protagonista è un pinguino depresso, perché vorrebbe saper volare. È un ingegnere. Dopo un altro fallimento ingegneristico, immagina di volare e vedere tutte le persone e le cose che lo hanno aiutato. A un certo punto il cielo diventa sempre più limpido fino a diventare bianco, e si accorge che era un sogno. Questo sogno però lo renderà più determinato nel voler raggiungere il suo obiettivo.

Campo di battaglia di Clash Royale: in mezzo a un'orda di scheletri, uno scheletro vede tutti i suoi compagni morire. Dopo questa catastrofe, e quindi oppresso dall'ansia, decide di scappare e nascondersi. Quando però si dà forza uscendo dal nascondiglio viene colpito dalle frecce, e muore.

PARMA, SPADONE, VELIS

Un ragazzo, mentre gioca una partita, si infortuna a tal punto da volersi suicidare, dato che era una promessa del calcio. Mentre è sul tetto gli vengono in mente i tempi in cui giocava. A salvarlo è il suo migliore l'amico.

Il punto di vista del Peluche che vede il bambino crescere e abbandonarlo sempre di più, finché non viene rinchiuso in un cassetto. Passa tanto tempo e quando il peluche vede che il cassetto si riapre, vede il ragazzo uomo con suo figlio.

PAZZI, YBAROLA

Un cane entra nello zaino della padrona. Arrivano a scuola e il cane esce dallo zaino con un paio di bombolette spray tra le zampe.

Durante la lezione il cane gira per tutta la scuola facendo graffiti e il mondo che era in bianco e nero piano piano diventa colorato.

Un sicario mira al bersaglio attraverso il mirino con molta concentrazione, l'orologio però vibra segnando l'ora del tè (5:00pm). Quindi interrompe la sua azione e si prende il tè.

QUINTAVALLE

Un ragazzo decide di andare ad una festa con dei suoi compagni di scuola. Un altro ragazzo mostra a tutti una scatola, dicendo che contiene un demone, poi sfida alcuni ragazzi a guardarci dentro. Quando arriva il turno del protagonista, questi viene risucchiato dentro la scatola.

Un uomo ricco vince 10.000€ ad un gratta e vinci. Il biglietto però gli viene strappato via dal vento che lo porta fino ad un barbone. Il barbone lo va a riscuotere riuscendo a comprarsi una casa e rifarsi una nuova vita.

RAMOS

Una ragazza che ha appena finito di cenare va in camera sua, ma appena apre la porta si trova in un'altro posto. Entrata nella stanza si trova davanti ad un'altra porta. Aprendola si ritrova in un'altro posto ancora e così via finché non si ritrova in camera sua, dove ci vedranno gli oggetti che caratterizzavano i luoghi precedenti.

Una ragazza sta sognando anche se pensa che si tratti della realtà. Si sveglia e realizza che era tutto un sogno.